

มคอ. 3

หลักสูตรการบริหารธุรกิจ แขนงวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

3653301 การออกแบบและพัฒนาเว็บในงานธุรกิจ
(Design and Web Development in Business)

Business Computer

มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนดุสิต ศูนย์การศึกษานอกที่ตั้ง
SUAN DUSIT RAJABHAT UNIVERSITY



คำนำ

รายละเอียดรายวิชา 3653301 การออกแบบและพัฒนาเว็บในงานธุรกิจ (Design and Web Development in Business) มุ่งเน้นให้ ผู้เรียนมีความรู้ เกี่ยวกับหลักการออกแบบเว็บ การจัดการเนื้อหา ขั้นตอนการพัฒนาเว็บ เทคนิคในการพัฒนาเว็บ โครงสร้างเว็บ การใช้งานและการเชื่อมโยงงานกราฟิกและมัลติมีเดีย งานฐานข้อมูลบนเว็บ เว็บเทคโนโลยี การเชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ต

รายละเอียดรายวิชานี้ จึงเป็นส่วนสำคัญต่อผู้เรียน ที่เน้นทั้งการเรียนการสอนที่เป็น ทฤษฎี และการศึกษาค้นคว้าด้วยตนเอง เพื่อให้ ผู้เรียนได้แนวทางในการจัดการ เรียนรู้ทฤษฎีและ กรณีศึกษา ต่างๆ จากกิจกรรมการเรียนการสอนภายในห้องเรียน รวมถึงติดตามเทคโนโลยีใหม่ ๆ โดยใช้ทักษะ การค้นคว้าเพิ่มเติมจากการเรียนภายในห้อง ผู้เรียนสามารถนำความรู้ที่ได้จากรายวิชานี้ ไปประยุกต์ใช้ในอนาคตได้

สารบัญ

หมวด	หน้า
หมวด 1 ข้อมูลทั่วไป	4
หมวด 2 จุดมุ่งหมายและวัตถุประสงค์	4
หมวด 3 ลักษณะและการดำเนินการ	5
หมวด 4 การพัฒนาผลการเรียนรู้ของนักศึกษา	5
หมวด 5 แผนการสอนและการประเมินผล	8
หมวด 6 ทรัพยากรประกอบการเรียนการสอน	14
หมวด 7 การประเมินและปรับปรุงการดำเนินการของรายวิชา	14

รายละเอียดของรายวิชา

ชื่อสถาบันอุดมศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนดุสิต
 วิทยาเขต/คณะ/ภาควิชา คณะวิทยาการจัดการ หลักสูตรบริหารธุรกิจบัณฑิต

หมวดที่ 1 ข้อมูลทั่วไป

1. รหัสและชื่อรายวิชา
3653301 การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ในงานธุรกิจ
2. จำนวนหน่วยกิต
อัตราส่วนการเรียน 3(2-2-5) หน่วยกิต
3. หลักสูตรและประเภทของรายวิชา
หลักสูตรบริหารธุรกิจบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
4. อาจารย์ผู้รับผิดชอบรายวิชาและอาจารย์ผู้สอน
อาจารย์จันทร์จิรา อ่องสุวรรณ
5. ภาคการศึกษา/ชั้นปีที่เรียน
ภาคการศึกษาที่ 2 / ชั้นปีที่ 3
6. รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน (Pre-requisite) (ถ้ามี)
ไม่มี
7. รายวิชาที่ต้องเรียนพร้อมกัน (Co-requisites) (ถ้ามี)
ไม่มี
8. สถานที่เรียน
มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนดุสิต ศูนย์ตราง
9. วันที่จัดทำหรือปรับปรุงรายละเอียดของรายวิชาครั้งล่าสุด
25 ตุลาคม 2556

หมวดที่ 2 จุดมุ่งหมายและวัตถุประสงค์

1. จุดมุ่งหมายของรายวิชา

- 1.1 เพื่อให้ผู้เรียนมีความเข้าใจเกี่ยวกับโครงสร้างของเว็บ และสามารถออกแบบเว็บได้
- 1.2 เพื่อเป็นแนวทางในการปฏิบัติสำหรับการออกแบบและพัฒนาเว็บทั้งในปัจจุบันและอนาคต
- 1.3 เพื่อให้เกิดความรู้ ความเข้าใจในการที่จะนำไปประกอบอาชีพ และนำไปใช้ในการดำเนิน

ชีวิตประจำวัน

2. วัตถุประสงค์ในการพัฒนา/ปรับปรุงรายวิชา

- 2.1 เพื่อให้ศึกษามีฐานความรู้ที่เป็นรูปธรรมในการศึกษาวิชาอื่นๆ ในสาขาวิชาคอมพิวเตอร์

ธุรกิจ

- 2.2 เพื่อให้นักศึกษาสามารถประยุกต์ความรู้ในวิชานี้เพื่อแก้ปัญหาเกี่ยวกับเว็บไซต์ในองค์การ

หมวดที่ 3 ลักษณะและการดำเนินการ

1. คำอธิบายรายวิชา

หลักการออกแบบเว็บ การจัดการเนื้อหา ขั้นตอนการพัฒนาเว็บ เทคนิคในการพัฒนาเว็บ โครงสร้างเว็บ การใช้งานและการเชื่อมโยงงานกราฟิกและมัลติมีเดีย งานฐานข้อมูลบนเว็บ เว็บเทคโนโลยี การเชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ต

Web design principles; content management; web development procedure, technique; web structure; web interaction graphic interface and multimedia; database on web; web technology; internet connection.

2. จำนวนชั่วโมงที่ใช้ต่อภาคการศึกษา

บรรยาย การฝึก	สอนเสริม	ปฏิบัติ/งาน ภาคสนาม/การฝึกงาน	การศึกษาด้วยตนเอง
30 ชั่วโมงต่อภาค การศึกษา	สอนเสริมตามความ ต้องการของนักศึกษา เฉพาะราย	30 ชั่วโมงต่อภาค การศึกษา	75 ชั่วโมงต่อภาค การศึกษา

3. จำนวนชั่วโมงต่อสัปดาห์ที่อาจารย์ให้คำปรึกษาและแนะนำทางวิชาการแก่นักศึกษาเป็น

รายบุคคล

อาจารย์ผู้สอนกำหนดวัน เวลา ในการให้คำปรึกษา และประกาศให้ผู้เรียนทราบ นอกจากนี้ยังอนุญาตให้นักศึกษาติดต่อผ่านโทรศัพท์ และ E-mail ส่วนตัว

หมวดที่ 4 การพัฒนาการเรียนรู้ของนักศึกษา

1. คุณธรรม จริยธรรม

1.1 คุณธรรม จริยธรรมที่ต้องพัฒนา

นักศึกษาต้องมีคุณธรรม จริยธรรม รวมทั้ง จรรยาบรรณวิชาชีพ เพื่อให้การดำเนินชีวิตร่วมกับผู้อื่นในสังคมเป็นปกติสุข สร้างสรรค์ และทำประโยชน์ให้กับส่วนรวม นอกจากนั้น การใช้ความรู้ และทักษะในความรู้ที่ได้เรียนไปสร้างองค์ความรู้ใหม่ ต้องพึงระมัดระวัง และคำนึงถึงผลกระทบที่เกิดขึ้นต่อความมั่นคงทางเศรษฐกิจ และการพัฒนาประเทศอย่างยั่งยืน ซึ่งอาจารย์จะต้องสามารถเป็นแบบอย่างที่ดีแก่นักศึกษาทั้งในด้านคุณธรรม และจริยธรรม ต่อไปนี้

- 1) มีความรู้และความเข้าใจในคุณค่าแห่งวิชาชีพ จรรยาบรรณวิชาชีพ มีทัศนคติที่ดีต่อวิชาชีพ
- 2) มีความซื่อสัตย์สุจริต มีวินัย เคารพ และสามารถปฏิบัติตามกฎระเบียบ ของสถาบันและสังคม เช่น การตรงต่อเวลา การแต่งกายให้เหมาะสมตามกาลเทศะ เป็นต้น
- 3) มีจิตสำนึก และพฤติกรรมที่คำนึงถึงประโยชน์ส่วนรวมมากกว่าประโยชน์ส่วนตัวอย่างมีคุณธรรม
- 4) สามารถบริหารเวลา และปรับวิถีชีวิตอย่างสร้างสรรค์ในสังคม

1.2 วิธีการสอน

1. สอดแทรกคุณธรรม จริยธรรม โดยเน้นในเรื่องของความรับผิดชอบต่องาน วินัยจรรยาบรรณ ความซื่อสัตย์ต่อตนเองและเพื่อนในกลุ่ม
2. ให้ทำโครงการ หรือรายงานกลุ่ม เพื่อพิจารณาความรับผิดชอบ ความซื่อสัตย์ต่อหน้าที่ เมื่อได้รับมอบหมายงาน และความตรงต่อเวลาในการส่งงาน

1.3 วิธีการประเมินผล

สังเกตพฤติกรรมต่างๆ ของนักศึกษาที่เกิดระหว่งการทำกิจกรรมภายในห้องเรียน ทั้งพฤติกรรม การเรียน การทำรายงานกลุ่ม และการสอบ

2. ความรู้

2.1 ความรู้ที่ต้องได้รับ

- 2.1.1 มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับหลักการ และทฤษฎีที่สำคัญในเนื้อหาที่ศึกษา
- 2.1.2 สามารถวิเคราะห์ปัญหา เข้าใจ และอธิบายความต้องการทางคอมพิวเตอร์ รวมทั้งประยุกต์ความรู้ ทักษะ และการใช้เครื่องมือที่เหมาะสมกับการแก้ไขปัญหา
- 2.1.3 สามารถวิเคราะห์ ออกแบบ ติดตั้ง ปรับปรุงระบบคอมพิวเตอร์ให้ตรงตามข้อกำหนด
- 2.1.4 สามารถติดตามความก้าวหน้าทางวิชาการ และวิวัฒนาการทางคอมพิวเตอร์
- 2.1.5 รู้ เข้าใจ และสนใจพัฒนาความรู้ ความชำนาญทางคอมพิวเตอร์อย่างต่อเนื่อง
- 2.1.6 มีความรู้ในแนวกว้างของสาขาวิชาที่ศึกษาเพื่อให้เล็งเห็นการเปลี่ยนแปลง และเข้าใจผลกระทบของเทคโนโลยีใหม่ๆ
- 2.1.7 มีประสบการณ์ในการพัฒนาซอฟต์แวร์ประยุกต์
- 2.1.8 สามารถบูรณาการความรู้ในศาสตร์อื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง

2.2 วิธีการสอน

2.2.1 บรรยายหัวข้อรายละเอียดต่างๆ โดยใช้สื่อ PowerPoint ประกอบการบรรยายโดยใช้นักศึกษามีส่วนร่วมในการสอนด้วยการจัดให้มีการตอบคำถามท้ายบทเรียนหรือออกมาทำกิจกรรมหน้าชั้นเรียนที่เกี่ยวข้องกับสาระการเรียนรู้

2.2.2 การแบ่งกลุ่มทำโครงการ และนำเสนอโครงการ

2.3 วิธีการประเมินผล

2.3.1 สอบปฏิบัติ สอบกลางภาค สอบปลายภาค

2.3.2 สังเกตพฤติกรรมการเรียนภายในห้อง และพฤติกรรมการทำกิจกรรมกลุ่ม

2.3.3 ประเมินผลจากการทำรายงานและการมีส่วนร่วมในการนำเสนอรายงานและอภิปรายในชั้นเรียน

3. ทักษะทางปัญญา

3.1 ทักษะทางปัญญาที่ต้องพัฒนา

3.1 คิดอย่างมีวิจารณญาณ และอย่างมีระบบ

3.2 สามารถสืบค้น ตีความ และประเมินสารสนเทศ เพื่อใช้ในการแก้ไขปัญหาอย่างสร้างสรรค์

3.3 สามารถรวบรวม ศึกษา วิเคราะห์ และสรุปประเด็นปัญหา และความต้องการ

3.4 สามารถประยุกต์ความรู้ และทักษะกับการแก้ไขปัญหาทางคอมพิวเตอร์ได้อย่างเหมาะสม

3.2 วิธีการสอน

3.2.1 บรรยายหัวข้อรายละเอียดต่างๆ โดยใช้สื่อ PowerPoint ประกอบการบรรยายโดยใช้นักศึกษามีส่วนร่วมในการสอนด้วยการจัดให้มีการตอบคำถามท้ายบทเรียนหรือออกมาทำกิจกรรมหน้าชั้นเรียนที่เกี่ยวข้องกับสาระการเรียนรู้

3.2.2 สาธิตวิธีการใช้โปรแกรมประยุกต์เพื่อสร้างเว็บไซต์

3.2.3 มอบหมายงานให้นักศึกษาทำโครงการที่กำหนดโดยใช้ความรู้วิชานี้ เพื่อใช้ในการนำเสนอหาสาระความรู้ เพื่อเผยแพร่สารสนเทศผ่านเว็บเพจ

3.3 วิธีการประเมินผล

ประเมินจากงานที่มอบหมายให้นักศึกษาทำงานเดี่ยวและงานกลุ่ม

4. ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ

4.1 ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบที่ต้องพัฒนา

4.1.1 สามารถสื่อสารกับกลุ่มคนหลากหลาย สามารถสนทนาทั้งภาษาไทย และภาษาต่างประเทศอย่างมีประสิทธิภาพ

4.1.2 สามารถใช้ความรู้ในศาสตร์มาชี้นำสังคม ในประเด็นที่เหมาะสม

4.1.3 มีความรับผิดชอบในการกระทำของตนเอง รับผิดชอบงานในกลุ่ม

4.1.4 สามารถเป็นผู้ริเริ่มแสดงประเด็นในการแก้ไขสถานการณ์ทั้งส่วนตัว และส่วนรวม พร้อมทั้งแสดงจุดยืนอย่างพอเหมาะทั้งของตนเองและของผู้อื่น

4.1.5 มีความรับผิดชอบการพัฒนาการเรียนรู้ทั้งของตนเอง และทางวิชาชีพอย่างต่อเนื่อง

4.1.6 มีความรับผิดชอบการพัฒนาการเรียนรู้ทั้งของตนเอง และทางวิชาชีพอย่างต่อเนื่อง

4.2 วิธีการสอน

4.2.1 มอบหมายให้ทำงานร่วมกันเป็นกลุ่มโดยเน้นความรู้ที่เรียนในวิชา

4.2.2 มอบหมายการบ้านทั้งงานเดี่ยวและงานกลุ่ม

4.3 วิธีการประเมินผล

4.3.1 ประเมินตนเอง และเพื่อนด้วยแบบฟอร์มที่กำหนด

4.3.2 ประเมินจากงานที่มอบหมายให้นักศึกษาทั้งงานเดี่ยวและงานกลุ่ม

4.3.3 ประเมินพฤติกรรมในห้องเรียน เช่น การเข้าเรียน การมีส่วนร่วมในห้องเรียน การส่งงาน เป็นต้น

5. ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

5.1 ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่ต้องพัฒนา

5.1.1 มีทักษะในการใช้เครื่องมือที่จำเป็นที่มีอยู่ในปัจจุบันต่อการทำงานที่เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์

5.1.2 สามารถแนะนำประเด็นการแก้ไขปัญหาโดยใช้สารสนเทศทางคณิตศาสตร์หรือการแสดงสถิติ

ประยุกต์ต่อปัญหาที่เกี่ยวข้องอย่างสร้างสรรค์

5.1.3 สามารถสื่อสารอย่างมีประสิทธิภาพทั้งปากเปล่า และการเขียน เลือกใช้รูปแบบของสื่อการ

นำเสนออย่างเหมาะสม

5.1.4 สามารถใช้สารสนเทศ และเทคโนโลยีสื่อสารอย่างเหมาะสม

5.2 วิธีการสอน

5.2.1 มอบหมายงานให้ศึกษาค้นคว้าด้วยตนเองจากเว็บไซต์ สื่อการสอน E-learning จาก

แหล่งที่มาข้อมูลที่น่าเชื่อถือ

5.2.2 กำหนดให้นักศึกษาฝึกปฏิบัติจากเนื้อหาที่ค้นคว้าด้วยตนเองจาก Website

5.3 วิธีการประเมินผล

ประเมินผลจากงานที่มอบหมายให้นักศึกษาทั้งงานเดี่ยวและงานกลุ่ม

หมวดที่ 5 แผนการสอนและการประเมินผล

1. แผนการสอน

สัปดาห์ที่	หัวข้อ/รายละเอียด	จำนวน ชั่วโมง	กิจกรรมการเรียน การสอน สื่อที่ใช้ (ถ้ามี)	ผู้สอน
1	บทที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับเว็บ - ประวัติความเป็นมาของเว็บ - ประเภทของเว็บไซต์ - โครงสร้างระบบข้อมูลเว็บไซต์ - เว็บเทคโนโลยี - โปรแกรมช่วยในการสร้างเว็บ - คำศัพท์ที่เกี่ยวข้องกับเว็บไซต์ - สรุป	4	กิจกรรมการเรียนการสอน 1. อาจารย์ผู้สอนแนะนำตัวและอธิบายเนื้อหาวิชา จุดประสงค์และเป้าหมายของรายวิชาเกณฑ์การวัดผลและประเมินผล แนะนำหนังสือ และ website เพิ่มเติม 2. อาจารย์บรรยายและให้นักศึกษาสรุปประเด็นสำคัญ 3. เปิดโอกาสให้นักศึกษาอภิปรายและซักถามในประเด็นที่สนใจ 4. ให้นักศึกษาทำแบบฝึกหัด ทบทวนท้ายบท สื่อการสอน 1. ตำราการออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ในงานธุรกิจ 2. PowerPoint ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับเว็บ 3. แนวการสอน 4. Website หลักสูตร	อาจารย์จันทร์จิรา อ่องสุวรรณ
2	บทที่ 2 พื้นฐานการออกแบบเว็บ - ความหมายของการออกแบบเว็บ - องค์ประกอบของการออกแบบเว็บไซต์ - ความสำคัญของการออกแบบเว็บ - ประเภทของการออกแบบเว็บไซต์ - สรุป	4	กิจกรรมการเรียนการสอน 1. อาจารย์บรรยายและให้นักศึกษาสรุปประเด็นสำคัญ 2. เปิดโอกาสให้นักศึกษาอภิปรายและซักถามในประเด็นที่สนใจ 3. ให้นักศึกษาทำแบบฝึกหัด ทบทวนท้ายบท 4. ให้นักศึกษาค้นหาหัวข้อที่ต้องการสร้างเว็บไซต์ สื่อการสอน 1. ตำราการออกแบบและพัฒนาเว็บในงานธุรกิจ 2. PowerPoint พื้นฐานการออกแบบเว็บ	อาจารย์จันทร์จิรา อ่องสุวรรณ

ลำดับที่	หัวข้อ/รายละเอียด	จำนวน ชั่วโมง	กิจกรรมการเรียนรู้ การสอน สื่อที่ใช้ (ถ้ามี)	ผู้สอน
3	บทที่ 3 กระบวนการพัฒนาเว็บ - การกำหนดเป้าหมายของเว็บ - การกำหนดกลุ่มเป้าหมายของผู้ใช้ - กำหนดเนื้อหาของเว็บ - กระบวนการในการพัฒนาเว็บ	4	กิจกรรมการเรียนรู้การสอน 1. อาจารย์บรรยายและให้นักศึกษาสรุปประเด็นสำคัญ 2. เปิดโอกาสให้นักศึกษาอภิปรายและซักถามในประเด็นที่สนใจ 3. ให้นักศึกษาทำแบบฝึกหัดทบทวนท้ายบท 4. ให้นักศึกษากำหนดเป้าหมายและวัตถุประสงค์ของเว็บไซต์ที่จะสร้าง สื่อการสอน 1. ตำราการออกแบบและพัฒนาเว็บในงานธุรกิจ 2. PowerPoint กระบวนการพัฒนาเว็บ	อาจารย์จันทร์จิรา อ่องสุวรรณ
4	บทที่ 4 การออกแบบหน้าเว็บ - ส่วนประกอบของหน้าเว็บ - รูปแบบของหน้าเว็บ - แนวคิดและหลักการในการออกแบบหน้าเว็บไซต์	4	กิจกรรมการเรียนรู้การสอน 1. อาจารย์บรรยายและให้นักศึกษาสรุปประเด็นสำคัญ 2. เปิดโอกาสให้นักศึกษาอภิปรายและซักถามในประเด็นที่สนใจ 3. ให้นักศึกษาทำแบบฝึกหัดทบทวนท้ายบท 4. ค้นหาและจัดเตรียมข้อมูลในการทำเว็บไซต์ สื่อการสอน 1. ตำราการออกแบบและพัฒนาเว็บในงานธุรกิจ 2. PowerPoint การออกแบบหน้าเว็บ	อาจารย์จันทร์จิรา อ่องสุวรรณ
5	บทที่ 5 การออกแบบระบบเนวิเกชันสำหรับเว็บไซต์ - ความสำคัญและรูปแบบของระบบเนวิเกชัน - ประเภทของเนวิเกชัน - การออกแบบระบบเนวิเกชัน - สรุป	4	กิจกรรมการเรียนรู้การสอน 1. อาจารย์บรรยายและให้นักศึกษาสรุปประเด็นสำคัญ 2. เปิดโอกาสให้นักศึกษาอภิปรายและซักถามในประเด็นที่สนใจ 3. ให้นักศึกษาทำแบบฝึกหัดทบทวนท้ายบท 4. นักศึกษาออกแบบร่างของเว็บไซต์และระบบเนวิเกชันให้กับเว็บไซต์ สื่อการสอน 1. ตำราการออกแบบและพัฒนาเว็บในงานธุรกิจ 2. PowerPoint การออกแบบระบบเนวิเกชันสำหรับเว็บไซต์	อาจารย์จันทร์จิรา อ่องสุวรรณ

ลำดับที่	หัวข้อ/รายละเอียด	จำนวน ชั่วโมง	กิจกรรมการเรียนรู้ การสอน สื่อที่ใช้ (ถ้ามี)	ผู้สอน
6	<p>บทที่ 6 การเลือกใช้สีสำหรับเว็บ</p> <ul style="list-style-type: none"> - ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับสี - ประโยชน์ของสีกับเว็บไซต์ - ระบบสีในเว็บไซต์ - สีและการนำไปใช้งาน - จิตวิทยาของสี - สรุป 	4	<p>กิจกรรมการเรียนรู้การสอน</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. อาจารย์บรรยายและให้นักศึกษาสรุปประเด็นสำคัญ 2. เปิดโอกาสให้นักศึกษาอภิปรายและซักถามในประเด็นที่สนใจ 3. ให้นักศึกษาทำแบบฝึกหัด ทบทวนท้ายบท 4. ให้นักศึกษาออกแบบหน้าเว็บไซต์ และระบบเมนูชั้นให้กับเว็บไซต์ โดยใช้โปรแกรม Adobe Photoshop หรือ Adobe Illustrator <p>สื่อการสอน</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ตำราการออกแบบและพัฒนาเว็บในงานธุรกิจ 2. PowerPoint การเลือกใช้สีสำหรับเว็บ 	อาจารย์จันทร์จิรา อ่องสุวรรณ
7	<p>บทที่ 7 การใช้งานกราฟิกและรูปแบบตัวอักษรสำหรับเว็บ</p> <ul style="list-style-type: none"> - รูปแบบกราฟิกสำหรับเว็บ - การกำหนดขนาดและความละเอียดของภาพ - คำแนะนำในการออกแบบกราฟิกสำหรับเว็บไซต์ - ชนิดและรูปแบบตัวอักษร - การจัดข้อความและกำหนดคุณสมบัติของข้อความหน้าเว็บ - สรุป 	4	<p>กิจกรรมการเรียนรู้การสอน</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. อาจารย์บรรยายและให้นักศึกษาสรุปประเด็นสำคัญ 2. เปิดโอกาสให้นักศึกษาอภิปรายและซักถามในประเด็นที่สนใจ 3. ให้นักศึกษาทำแบบฝึกหัด ทบทวนท้ายบท 4. เริ่มสร้างเว็บไซต์โดยใช้โปรแกรมสำเร็จรูป Adobe Dreamweaver <p>สื่อการสอน</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ตำราการออกแบบและพัฒนาเว็บในงานธุรกิจ 2. PowerPoint การใช้งานกราฟิกและรูปแบบตัวอักษรสำหรับเว็บ 	อาจารย์จันทร์จิรา อ่องสุวรรณ
8	สอบกลางภาค			

ลำดับ ที่	หัวข้อ/รายละเอียด	จำนวน ชั่วโมง	กิจกรรมการเรียน การสอน สื่อที่ใช้ (ถ้ามี)	ผู้สอน
9-10	บทที่ 8 การติดตั้งฐานข้อมูล MySQL - การติดตั้งฐานข้อมูล MySQL - ส่วนประกอบของฐานข้อมูล	8	กิจกรรมการเรียนการสอน 1. อาจารย์บรรยายและให้นักศึกษาสรุป ประเด็นสำคัญ 2. เปิดโอกาสให้นักศึกษาอภิปรายและ ซักถามในประเด็นที่สนใจ 3. ให้นักศึกษาทำแบบฝึกหัดทบทวนท้ายบท 4. สร้างเว็บไซต์โดยใช้โปรแกรมสำเร็จรูป Adobe Dreamweaver สื่อการสอน 1. ตำราการออกแบบและพัฒนาเว็บในงาน ธุรกิจ 2. PowerPoint ติดตั้งฐานข้อมูล MySQL	อาจารย์จันทร์จิรา อ่องสุวรรณ
11-12	บทที่ 9 การใช้คำสั่ง PHP เชื่อมต่อฐานข้อมูล MySQL - คำสั่ง PHP ที่เกี่ยวข้องใน การใช้งาน MySQL - การนำข้อมูลจากฐานข้อมูล มาแสดงผล - การเพิ่มข้อมูลลงใน ฐานข้อมูล - การแก้ไขข้อมูลในฐานข้อมูล - สรุป	8	กิจกรรมการเรียนการสอน 1. อาจารย์บรรยายและให้นักศึกษาสรุป ประเด็นสำคัญ 2. เปิดโอกาสให้นักศึกษาอภิปรายและ ซักถามในประเด็นที่สนใจ 3. ให้นักศึกษาทำแบบฝึกหัดทบทวนท้ายบท 4. สร้างเว็บไซต์โดยใช้โปรแกรมสำเร็จรูป Adobe Dreamweaver สื่อการสอน 1. ตำราการออกแบบและพัฒนาเว็บในงาน ธุรกิจ 2. PowerPoint การใช้คำสั่ง PHP เชื่อมต่อ ฐานข้อมูล MySQL	อาจารย์จันทร์จิรา อ่องสุวรรณ
13	บทที่ 10 การนำข้อมูล เว็บไซต์อัปโหลดขึ้นเว็บเซฟ เวอร์ - การตั้งชื่อและสมัคร Domain Name - การสมัครเว็บโฮสติ้ง - อัปโหลดขึ้นเว็บเซฟเวอร์ - การเรียกใช้งานเว็บไซต์ผ่าน URLs - การโปรโมทเว็บไซต์ - สรุป	4	กิจกรรมการเรียนการสอน 1. อาจารย์บรรยายและให้นักศึกษาสรุป ประเด็นสำคัญ 2. เปิดโอกาสให้นักศึกษาอภิปรายและ ซักถามในประเด็นที่สนใจ 3. ให้นักศึกษาทำแบบฝึกหัดทบทวนท้ายบท 4. นำเว็บไซต์อัปโหลดขึ้นเว็บเซฟเวอร์และ เรียกใช้งาน สื่อการสอน 1. ตำราการออกแบบและพัฒนาเว็บในงาน ธุรกิจ 2. PowerPoint การนำข้อมูลเว็บไซต์อัป โหลดขึ้นเว็บเซฟเวอร์	อาจารย์จันทร์จิรา อ่องสุวรรณ

สัปดาห์ ที่	หัวข้อ/รายละเอียด	จำนวน ชั่วโมง	กิจกรรมการเรียนรู้ การสอน สื่อที่ใช้ (ถ้ามี)	ผู้สอน
14	มอบหมายงานให้นักศึกษา ทำงานกลุ่ม	4	<i>กิจกรรมการเรียนรู้การสอน</i> 1. เปิดโอกาสให้นักศึกษาซักถามในประเด็น ที่สนใจ 2. สร้างเว็บไซต์โปรแกรมสำเร็จรูป	อาจารย์จันทร์จิรา อ่องสุวรรณ
15	ทบทวนบทเรียน	4	<i>กิจกรรมการเรียนรู้การสอน</i> 1. เปิดโอกาสให้นักศึกษาซักถามในประเด็น ที่สนใจ	อาจารย์จันทร์จิรา อ่องสุวรรณ
16	สอบปลายภาคเรียน			

2. แผนการประเมินผลการเรียนรู้

กิจกรรมที่	ผลการ เรียนรู้	วิธีการประเมิน	สัปดาห์ที่ ประเมิน	สัดส่วนของการ ประเมินผล
1.	1.1, 1.2, 1.5, 4.4	การเข้าเรียนทุกครั้งที่มีการ เรียนการสอน	1-15	10
2.	1.1, 1.2, 1.5, 1.7, 2.1, 2.2, 2.4, 2.5, 2.6, 2.7, 3.1, 3.2, 3.3, 3.4, 4.4, 4.5, 5.1, 5.3, 5.4	การส่งแบบฝึกหัดและงานใน ชั้นเรียน	1-14	20
3.	1.1, 1.2, 1.5, 2.1, 2.2, 2.6, 3.1, 3.3, 3.4	สอบกลางภาค	1-15	20
4.	1.1, 1.2, 1.3, 1.4, 1.5, 2.1 , 2.6, 2.8, 3.1, 3.2, 3.3, 4.1, 4.2, 4.4, 4.5, 5.3, 5.4	การนำเสนองานกลุ่ม	1-15	20
5.	1.1, 1.2, 2.1, 2.2, 3.1, 3.2, 3.4, 5.3, 5.4	สอบปลายภาค	1-15	30

หมวดที่ 6 ทรัพยากรประกอบการเรียนการสอน

1. เอกสารและตำราหลัก

-

2. เอกสารและข้อมูลสำคัญ

ธวัชชัย ศรีสุเทพ. (2544). **คัมภีร์ WEB DESIGN**. กรุงเทพมหานคร: โปรวีชั่น.

กฤติญา สกุลเสาวภาค กษิรา ศิริวัฒนากุล ธนะชัย สุนทรเวช และ อภิขญา นิ่มคุ้มภัย.(2551).

Professional Web Design. กรุงเทพมหานคร: โรงเรียนอินเทอร์เน็ตและการออกแบบ.

3. เอกสารและข้อมูลแนะนำ

กรรณิการ์ สวรรค์โพธิพันธ์. (2550). **การออกแบบเว็บให้น่าใช้ Designing Web Usability**.

กรุงเทพมหานคร: เคทีพี.

ณรงค์ ลำดำดี. (2550). **การออกแบบอินเตอร์เฟซ Interface Design**. กรุงเทพมหานคร: เคทีพี.

หมวดที่ 7 การประเมินและปรับปรุงการดำเนินการของรายวิชา

1. กลยุทธ์การประเมินประสิทธิผลของรายวิชาโดยนักศึกษา
 - 1.1 การสนทนากลุ่มระหว่างผู้สอนและผู้เรียน
 - 1.2 การสังเกตการณ์จากพฤติกรรมของผู้เรียน
 - 1.3 แบบประเมินผู้สอน และแบบประเมินรายวิชา
2. กลยุทธ์การประเมินการสอน
 - 2.1 ผลการสอน
 - 2.2 การทวนสอบผลประเมินการเรียนรู้
3. การปรับปรุงการสอน
 - 3.1 สัมมนาการจัดการเรียนการสอน
 - 3.2 การวิจัยในและนอกชั้นเรียน
4. การทวนสอบมาตรฐานผลสัมฤทธิ์ของนักศึกษาในรายวิชา
 - 4.1 การทวนสอบการให้คะแนนจากการสุ่มตรวจผลงานของนักศึกษาโดยอาจารย์ท่านอื่น หรือผู้ทรงคุณวุฒิที่ไม่ใช่อาจารย์ประจำหลักสูตร
 - 4.2 มีการตั้งคณะกรรมการในสาขาวิชา ตรวจสอบผลการประเมินการเรียนรู้ของนักศึกษา โดยตรวจสอบข้อสอบ รายงาน วิธีการให้คะแนนสอบ และการให้คะแนนพฤติกรรม
5. การดำเนินการทบทวนและการวางแผนปรับปรุงประสิทธิผลของรายวิชา
 - 5.1 ปรับปรุงรายวิชาทุกปี หรือตามข้อเสนอแนะและผลการทวนสอบมาตรฐานผลสัมฤทธิ์ตามข้อ 4
 - 5.2 เปลี่ยนหรือสลับอาจารย์ผู้สอน เพื่อให้นักศึกษามีมุมมองในเรื่องการประยุกต์ความรู้นี้กับปัญหาที่มาจากงานวิจัยของอาจารย์