

รายละเอียดของรายวิชา

ชื่อสถาบันอุดมศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนดุสิต
วิทยาเขต/คณะ/ภาควิชา คณะวิทยาการจัดการ

หมวดที่ 1 ข้อมูลทั่วไป

1. รหัสและชื่อรายวิชา
3563402 การบริหารค่าจ้างและเงินเดือน
2. จำนวนหน่วยกิต
3 (3-0) หน่วยกิต
3. หลักสูตรและประเภทของรายวิชา
หลักสูตรบริหารธุรกิจบัณฑิต สาขาวิชาการบริหารทรัพยากรมนุษย์
เป็นวิชาเลือก
4. อาจารย์ผู้รับผิดชอบรายวิชาและอาจารย์ผู้สอน
อาจารย์พัชรินทร์ กীরติวินิจฉัยกุล
5. ภาคการศึกษา/ชั้นปีที่เรียน
ภาคการศึกษาที่ 1 / ชั้นปีที่ 3
6. รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน (Pre-requisite) (ถ้ามี)
[คลิกพิมพ์]
7. รายวิชาที่ต้องเรียนพร้อมกัน (Co-requisites) (ถ้ามี)
[คลิกพิมพ์]
8. สถานที่เรียน
คณะวิทยาการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนดุสิต
9. วันที่จัดทำหรือปรับปรุงรายละเอียดของรายวิชาครั้งล่าสุด
9 มิถุนายน 2553

หมวดที่ 2 จุดมุ่งหมายและวัตถุประสงค์

1. จุดมุ่งหมายของรายวิชา

1. มีความรู้เกี่ยวกับการกำหนดนโยบายโครงสร้างและวิธีการจ่ายค่าตอบแทน หลักการจ่ายค่าตอบแทนในทัศนะของนักบริหารโครงสร้างและรายละเอียดการจ่ายค่าตอบแทนในองค์การ และพนักงานประเภทต่าง ๆ การวิเคราะห์ค่าตอบแทน ค่าจ้างเงินเดือนในองค์การธุรกิจให้เกิดความเป็นธรรมและความพึงพอใจ
2. สามารถกำหนดแนวทางแก้ไขปัญหาต่าง ๆ ได้อย่างเหมาะสมและมีเหตุมีผล

2. วัตถุประสงค์ในการพัฒนา/ปรับปรุงรายวิชา

1. เพื่อให้ผู้เรียนมีความรู้เข้าใจเกี่ยวกับหลักการจ่ายค่าตอบแทน
2. เพื่อให้ผู้เรียนมีความเข้าใจเกี่ยวกับกระบวนการของค่าจ้างและเงินเดือน
3. เพื่อให้เกิดความรู้ ความเข้าใจในการที่จะนำไปประกอบอาชีพและนำไปใช้ในการดำเนินชีวิตประจำวันได้

หมวดที่ 3 ลักษณะและการดำเนินการ

1. คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาถึงวิธีจ่ายค่าตอบแทน การกำหนดนโยบายโครงสร้างและวิธีการจ่ายค่าตอบแทน หลักการจ่ายค่าตอบแทนในทัศนะของนักบริหารโครงสร้างและรายละเอียดการจ่ายค่าตอบแทนในองค์การ และพนักงานประเภทต่าง ๆ การวิเคราะห์ค่าตอบแทน ค่าจ้างเงินเดือนในองค์การธุรกิจให้เกิดความเป็นธรรมและความพึงพอใจ

2. จำนวนชั่วโมงที่ใช้ต่อภาคการศึกษา

บรรยาย การฝึก	สอนเสริม	ปฏิบัติ/งานภาคสนาม/การฝึกงาน	การศึกษด้วยตนเอง
45 ชั่วโมง	ไม่มี	ไม่มี	90 ชั่วโมง

3. จำนวนชั่วโมงต่อสัปดาห์ที่อาจารย์ให้คำปรึกษาและแนะนำทางวิชาการแก่นักศึกษาเป็นรายบุคคล
- 1 ชั่วโมงต่อสัปดาห์

หมวดที่ 4 การพัฒนาการเรียนรู้ของนักศึกษา

1. คุณธรรม จริยธรรม

1.1 คุณธรรม จริยธรรมที่ต้องพัฒนา

พัฒนาผู้เรียนให้สามารถทำงานเป็นทีม เข้าใจลำดับความสำคัญของการกระบวนการบริหารค่าจ้างและเงินเดือน สามารถวิเคราะห์องค์การ มีจรรยาบรรณทางวิชาชีพ ความรับผิดชอบ มีวินัย เคารพในสิทธิของข้อมูลส่วนบุคคล การไม่เปิดเผยข้อมูลขององค์การ การไม่ละเมิดทรัพย์สินทางปัญญา

1.2 วิธีการสอน

- บรรยายพร้อมยกตัวอย่างกรณีศึกษาในประเด็นทางจริยธรรมที่เกี่ยวข้องกับการจัดการทรัพยากรมนุษย์ เช่น กระบวนการบริหารค่าจ้างและเงินเดือนที่ถูกต้องตามหลักวิชาการการบริหาร การประเมินค่านิ่งถึงความคุ้มค่าและประโยชน์ที่องค์การได้รับการศึกษาการบริหารค่าจ้างและเงินเดือน
- กำหนดให้นักศึกษาทำงานเป็นกลุ่ม

1.3 วิธีการประเมินผล

- พฤติกรรมการเข้าเรียน และส่งงานที่ได้รับมอบหมายตามขอบเขตให้ตรงเวลา
- พฤติกรรมระหว่างการทำงานกลุ่ม การนำเสนอและการอภิปราย โดยผู้สอนอาจซักถามประเด็นด้านการบริหารค่าจ้างและเงินเดือน
- ประเมินผลการการเรียนรู้จากกรณีศึกษา

2. ความรู้

2.1 ความรู้ที่ต้องได้รับ

มีความรู้เรื่องของวิธีจ่ายค่าตอบแทน การกำหนดนโยบายโครงสร้างและวิธีการจ่ายค่าตอบแทน หลักการจ่ายค่าตอบแทนในทัศนะของนักบริหารโครงสร้างและรายละเอียดการจ่ายค่าตอบแทนในองค์การ และพนักงานประเภทต่าง ๆ การวิเคราะห์ค่าตอบแทน ค่าจ้างเงินเดือนในองค์การธุรกิจให้เกิดความเป็นธรรมและความพึงพอใจ

2.2 วิธีการสอน

บรรยาย ให้กรณีศึกษา กำหนดให้นักศึกษาทำงานเป็นกลุ่ม ให้นักศึกษาใช้เครื่องมือในการทำรายงานและการนำเสนอ

2.3 วิธีการประเมินผล

- ทดสอบย่อย สอบกลางภาค สอบปลายภาคด้วยข้อสอบ นำเสนอผลการทำงานกรณีศึกษา

3. ทักษะทางปัญญา

3.1 ทักษะทางปัญญาที่ต้องพัฒนา

มีวิจักษณ์ญาณในการวิเคราะห์ปัญหาในองค์การได้อย่างเป็นกระบวนการตามหลักการ สามารถใช้เทคนิคการสืบค้นเก็บข้อมูลและความต้องการระบบของหน่วยงาน เพื่อนำมาวิเคราะห์และออกแบบระบบที่ประยุกต์ใช้แนวคิดในการบริหารค่าจ้างและเงินเดือน วิธีจ่ายค่าตอบแทน การกำหนดนโยบายโครงสร้างและวิธีการจ่ายค่าตอบแทน หลักการจ่ายค่าตอบแทนในทัศนะของนักบริหารโครงสร้างและรายละเอียดการจ่ายค่าตอบแทนในองค์การ และพนักงานประเภทต่าง ๆ การวิเคราะห์ค่าตอบแทนค่าจ้างเงินเดือนในองค์การธุรกิจให้เกิดความเป็นธรรมและความพึงพอใจ

3.2 วิธีการสอน

บรรยาย ให้กรณีศึกษา กำหนดให้นักศึกษาทำงานเป็นกลุ่ม

3.3 วิธีการประเมินผล

นำเสนอผลการทำงานกรณีศึกษา และการอภิปรายกลุ่ม

4. ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ

4.1 ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบที่ต้องพัฒนา

สามารถสื่อสารกับกลุ่มคนในองค์การในการเก็บข้อมูลอย่างมีประสิทธิภาพ มีความรับผิดชอบในการกระทำของตนเองและรับผิดชอบงานในกลุ่ม

4.2 วิธีการสอน

กำหนดให้นักศึกษาทำงานเป็นกลุ่ม

4.3 วิธีการประเมินผล

นำเสนอผลการทำงานกรณีศึกษา และตอบข้อซักถามของอาจารย์

5. ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

5.1 ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่ต้องพัฒนา

สามารถสื่อสารได้อย่างมีประสิทธิภาพทั้งปากเปล่าและการเขียน เลือกใช้รูปแบบของสื่อการ
นำเสนออย่างเหมาะสม สามารถใช้สารสนเทศและเทคโนโลยีสื่อสารได้อย่างเหมาะสม

5.2 วิธีการสอน

กำหนดให้นักศึกษาทำงานเป็นกลุ่มโดยฝึกปฏิบัติกับองค์จริง และนำเสนอผลการทำงาน
กรณีศึกษา จัดส่งรายงาน

5.3 วิธีการประเมินผล

- นำเสนอผลการทำงานกรณีศึกษา และตอบข้อซักถามของอาจารย์
- ตรวจรายงาน

หมวดที่ 5 แผนการสอนและการประเมินผล

1. แผนการสอน

สัปดาห์ที่	หัวข้อ/รายละเอียด	จำนวน ชั่วโมง	กิจกรรมการเรียน การสอน สื่อที่ใช้ (ถ้ามี)	ผู้สอน
1	อธิบายชี้แจงแนวการเรียน การสอน	3	แนะนำเนื้อหาวิชาใน ภาพรวม วัตถุประสงค์ของ วิชา การเรียน การสอน และ การประเมินผล	
2	บทนำ	3	ใช้สื่อ Power Point ประกอบการบรรยายโดยให้ นักศึกษาร่วมอภิปราย ประเด็นสำคัญที่เกี่ยวข้อง กับสาระการเรียนรู้ ให้นักศึกษาฝึกการแสดง ความคิดเห็น	
3	แนวคิดเกี่ยวกับการ บริหารค่าจ้างและ เงินเดือน	3	ใช้สื่อ Power Point ประกอบการบรรยายโดยให้ นักศึกษาร่วมอภิปราย ประเด็นสำคัญที่เกี่ยวข้อง กับสาระการเรียนรู้	

			ให้นักศึกษาฝึกการแสดง ความคิดเห็น	
4	ทฤษฎีค่าจ้าง	3	ใช้สื่อ Power Point ประกอบการบรรยายโดยให้ นักศึกษาร่วมอภิปราย ประเด็นสำคัญที่เกี่ยวข้อง กับสาระการเรียนรู้ ให้นักศึกษาฝึกการแสดง ความคิดเห็น	
5	ปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อการ กำหนดค่าตอบแทน	3	ใช้สื่อ Power Point ประกอบการบรรยายโดยให้ นักศึกษาร่วมอภิปราย ประเด็นสำคัญที่เกี่ยวข้อง กับสาระการเรียนรู้ ให้นักศึกษาฝึกการแสดง ความคิดเห็น	
6	ปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อการ กำหนดค่าตอบแทน(ต่อ)	3	ใช้สื่อ Power Point ประกอบการบรรยายโดยให้ นักศึกษาร่วมอภิปราย ประเด็นสำคัญที่เกี่ยวข้อง กับสาระการเรียนรู้ ให้นักศึกษาฝึกการแสดง ความคิดเห็น	
7	การวิเคราะห์งาน	3	ใช้สื่อ Power Point ประกอบการบรรยายโดยให้ นักศึกษาร่วมอภิปราย ประเด็นสำคัญที่เกี่ยวข้อง กับสาระการเรียนรู้	

			ให้นักศึกษาฝึกการแสดง ความคิดเห็น	
8	สอบกลางภาค	3		
9	การประเมินค่าจ้าง	3	ใช้สื่อ Power Point ประกอบการบรรยายโดยให้ นักศึกษาร่วมอภิปราย ประเด็นสำคัญที่เกี่ยวข้อง กับสาระการเรียนรู้ ให้นักศึกษาฝึกการแสดง ความคิดเห็น	
10	การสำรวจค่าจ้างและ เงินเดือน	3	ใช้สื่อ Power Point ประกอบการบรรยายโดยให้ นักศึกษาร่วมอภิปราย ประเด็นสำคัญที่เกี่ยวข้อง กับสาระการเรียนรู้ ให้นักศึกษาฝึกการแสดง ความคิดเห็น	
11	การวางโครงสร้างค่าจ้าง และเงินเดือนและรูปแบบ การขึ้นค่าจ้าง	3	ใช้สื่อ Power Point ประกอบการบรรยายโดยให้ นักศึกษาร่วมอภิปราย ประเด็นสำคัญที่เกี่ยวข้อง กับสาระการเรียนรู้ ให้นักศึกษาฝึกการแสดง ความคิดเห็น	
12	การประเมินผลการ ปฏิบัติงาน	3	ใช้สื่อ Power Point ประกอบการบรรยายโดยให้	

			<p>นักศึกษาร่วมอภิปรายประเด็นสำคัญที่เกี่ยวข้องกับสาระการเรียนรู้</p> <p>ให้นักศึกษาฝึกการแสดงความคิดเห็น</p>	
13	การประเมินผลการปฏิบัติงาน(ต่อ)	3	<p>ใช้สื่อ Power Point ประกอบการบรรยายโดยให้นักศึกษาร่วมอภิปรายประเด็นสำคัญที่เกี่ยวข้องกับสาระการเรียนรู้</p> <p>ให้นักศึกษาฝึกการแสดงความคิดเห็น</p>	
14	การจ่ายค่าจ้างแบบจูงใจ	3	<p>ใช้สื่อ Power Point ประกอบการบรรยายโดยให้นักศึกษาร่วมอภิปรายประเด็นสำคัญที่เกี่ยวข้องกับสาระการเรียนรู้</p> <p>ให้นักศึกษาฝึกการแสดงความคิดเห็น</p>	
15	สรุปรวมบทเรียน	3	<p>ใช้สื่อ Power Point ประกอบการบรรยายโดยให้นักศึกษาร่วมอภิปรายประเด็นสำคัญที่เกี่ยวข้องกับสาระการเรียนรู้</p> <p>ให้นักศึกษาฝึกการแสดงความคิดเห็น</p>	

16	สอบปลายภาค	3		
----	------------	---	--	--

2. แผนการประเมินผลการเรียนรู้

กิจกรรมที่	ผลการเรียนรู้	วิธีการประเมิน	สัปดาห์ที่ประเมิน	สัดส่วนของการประเมินผล
1	1, 2, 3, 4, 5	ทดสอบย่อย สอบกลางภาค สอบปลายภาค	อาจารย์ผู้สอนพิจารณา 6 16	10% 40% 30%
2	3, 4, 5	รายงานและการนำเสนอหน้าชั้นเรียน	15	10%
3	1, 2, 3, 4, 5	การสังเกตพฤติกรรมและผลการทำแบบฝึกปฏิบัติระหว่างเรียน	ทุกสัปดาห์	10%

หมวดที่ 6 ทรัพยากรประกอบการเรียนการสอน

1. เอกสารและตำราหลัก

ผศ.สุภาพร พิศาลบุตร และคณะ การบริหารค่าจ้างและเงินเดือน. กรุงเทพมหานคร : มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนดุสิต , 2548

2. เอกสารและข้อมูลสำคัญ

[คลิกพิมพ์]

3. เอกสารและข้อมูลแนะนำ

[คลิกพิมพ์]